



## Latvijas Universitātes Ķīmijas Fakultātes Studentu pašpārvalde

Jelgavas iela 1 - 219, LV-1004, Rīga, Latvija

E-pasts: [lukfsp@gmail.com](mailto:lukfsp@gmail.com)

---

### “Ķīmiķu dienu 2017” Sporta spēļu nolikums

Latvijas Universitātes Ķīmijas fakultātes Studentu pašpārvaldes (turpmāk – ĶF SP) Sporta spēles ir sporta sacensības starp augstskolu studentiem, mācībspēkiem un darbiniekiem.

#### 1. Mērķis un uzdevumi

1.1. Sporta spēļu mērķi ir:

- 1.1.1. veicināt veselīgu dzīvesveidu;
- 1.1.2. popularizēt ĶF SP aktivitātes LU Saimē un ārpus tās;
- 1.1.3. attīstīt LU studējošo, mācībspēku un darbinieku vienotību.

1.2. Sporta spēļu uzdevumi ir:

- 1.2.1. nodrošināt iespēju piedalīties dažādās sporta spēlēs;
- 1.2.2. nodrošināt saturīgi pavadītu brīvo laiku sporta spēļu sacensību garā.

#### 2. Organizācija un vadība

2.1. Sporta spēles organizē ĶF SP.

2.2. Sporta spēļu organizēšanai ĶF SP vai virziena vadītājs norīko projekta vadītāju, kurš sastāda Organizācijas komiteju.

2.3. Sporta spēļu inventāru nodrošina ĶF SP.

#### 3. Sporta spēļu norises laiks un vieta

3.1. Elektroniskā pieteikšanās no 08.05.2017. līdz 17.05.2017. plkst. 23:59

3.2. Elektroniskā pieteikuma anketa tiks publicēta LU ĶF sociālajos tīklos un mājas lapā kolba.lv.

3.3. Sporta spēļu norises laiks no 20.05.2017. līdz 21.05.2017.

3.4. Sporta spēļu norises vieta: LU konferenču un atpūtas komplekss “Ratnieki”, "Ratnieki", Līgatnes pagasts, Līgatnes novads, LV – 4108

#### **4. Dalībnieki un pieteikšanās**

- 4.1. Sporta spēlēs var piedalīties ikviens LU ĶF students, darbinieks, mācībspēks, absolvents un ikviens students ārpus LU ĶF Saimes (turpmāk – Dalībnieks), ievērojot 4.3. p. noteikto komandas sastāvu. Organizācijas komitejai ir tiesības pieņemt atsevišķus izņēmuma gadījumus.
- 4.2. Dalībai Sporta spēlēs Dalībnieki izveido komandu, aizpildot elektronisko pieteikumu.
  - 4.2.1. Ir iespēja pieteikties arī individuāli un komandu veidot uz vietas Sporta spēlēs.
- 4.3. Komandā ir vismaz 8, bet ne vairāk kā 12 dalībnieki. Komandā ir jābūt vismaz 4 sievietēm un 4 vīriešiem. Ja šī prasība netiek izpildīta, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt komandas dalību Sporta spēlēs.
- 4.4. Komanda izvēlas sev kapteini un kapteiņa asistentu. Par komandas kapteiņa maiņu kapteiņa asistents ziņo Organizācijas komitejas priekšsēdētājam, kas pieņem lēmumu par kapteiņa funkciju deleģēšanu.
- 4.5. Sporta veidos, kur nav nepieciešama visas komandas dalība, komanda deleģē komandas biedrus sporta veida izpildei. Delegācijas lielums ir atkarīgs no disciplīnas veida.
- 4.6. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.
- 4.7. Maksimālo komandu skaitu Sporta spēlēs nosaka Organizācijas komiteja līdz ar komandu pieteikšanās izsludināšanu.
- 4.8. Komanda iesniedz aizpildītu pieteikuma anketu klātienē un elektroniski, Elektroniski aizpildītu pieteikumu komanda iesniedz saskaņā ar Organizācijas komitejas izsludināto kārtību.

#### **5. Reģistrācija**

Komanda reģistrējas Sporta spēlēm norises vietā ne vēlāk kā stundu pirms Sporta spēļu sākuma.

#### **6. Sporta spēļu disciplīnas**

- 6.1. Vispārīgie noteikumi:
  - 6.1.1. katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizācijas komiteja;
  - 6.1.2. disciplīnu noteikumi tiek izsludināti ne vēlāk kā 3 dienas pirms Sporta spēlēm;
  - 6.1.3. Organizācijas komiteja, nosakot noteikumus, ievēro attiecīgo sporta veidu klasiskos noteikumus;

- 6.1.4. Organizācijas komiteja var noteikt īpašus noteikumus un izņēmumus katrā disciplīnā;
- 6.1.5. tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma saprātīgā apjomā izskaidro Dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.
- 6.2. Sporta veidi:
- 6.2.1. **Volejbols:** Komandu viedo četri dalībnieki (**divi** vīrieši un **divas** sievietes). Spēle notiek uz zāliena seguma, uz laukuma 8 (vai 9)m × 8 (vai 9)m, pēc klasiskā volejbola noteikumiem. Spēle notiek līdz viena no komandām ir uzvarējusi divus setus. Sētu spēlē līdz 21 punktam ar divu punktu pārsvaru. Ja nepieciešams spēlē trešo setu līdz 15 punktiem ar divu punktu pārsvaru. Par uzvaru komanda saņem 3 punktus, par zaudējumu 1:2 komanda saņem 2 punktu, par zaudējumu 0:2 komanda saņem 1 punktu. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu 0:2 un saņem 0 punktus.
- 6.2.2. **Futbols:** Komandu veido pieci dalībnieki, no kuriem četri ir laukuma spēlētāji un viens vārtsargs. Spēle ilgst 2 ×10 minūtes. Neizšķirta rezultāta gadījumā sit soda sitienus. Pieci sitieni katrai komandai, ja pēc pirmās soda sitienu sērijas rezultāts ir neizšķirts, tad soda sitienus sit līdz pirmajai kļūdai ko ņem vērā, kad abas komandas ir veikušas vienādu skaitu sitienus. Aizmugures stāvoklis netiek fiksēts. Ja bumba šķērso sānu līniju, tad tā tiek ievadīta spēlē ar kāju no līnijas. Par uzvaru komanda saņem 3 punktus, par zaudējumu pamatlaikā komanda saņem 2 punktu, par zaudējumu soda sitienu sērijā komanda saņem 1 punktu. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu 0:5 un saņem 0 punktus.
- 6.2.3. **Strībols:** Komandu veido trīs dalībnieki (divi vīrieši un viena sieviete). Spēle ilgst 2 ×10 minūtes. Par iemestu grozu komanda saņem 1 punktu, par iemestu grozu aiz trīspunktu līnijas – 2 punktus. Spēle var beigties ar neizšķirtu rezultātu, taču finālsacensībās neizšķirta gadījumā uzvar tā komanda, kas spēli sāka aizsardzībā. Par uzvaru komanda saņem 3 punktus, par zaudējumu komanda saņem 1 punktu. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu 0:20 un saņem 0 punktus.
- 6.2.4. **Tautas bumba:** Komandu veido 5 dalībnieki, no kuriem četri atrodas uz laukuma un viens ārpus laukuma (kapteinis). Komandas spēlē divas spēles. Katra spēle ilgst 7 minūtes vai kamēr ir *izsisti* visi dalībnieki. Uzvar tā komanda, kurai spēles laika

beigās ir vismazāk izsisto dalībnieku vai kura izsit visus pretinieka komandas spēlētājus. Izsistie dalībnieki var palīdzēt kapteinim, bet metienus pa spēlētājiem izdara tikai pats kapteinis. Kad visi spēlētāji izsisti, laukumā dodas komandas kapteinis un kapteiņa lomu aiz pretinieka laukuma var pildīt visi izsistie komandas dalībnieki. Ja komanda neierodas uz spēli 5 minūšu laikā, kopā tiesneša uzaicinājuma, komanda saņem tehnisko zaudējumu un saņem 0 punktus.

6.2.5. **Stafete:** Disciplīnā piedalās visa komandas. Stafeti veido 5 – 7 posmi ar dažādiem ātruma, spēka veiklības un prāta spēju pārbaudes uzdevumiem. Dalībnieku uzdevums ir pēc iespējas ātrāk un precīzāk izpildīt visas tiesnešu norādītās darbības. Par katru neprecīzi izpildīto darbību komanda saņem sodu, kuru pirms starta nosaka tiesnesis. Komanda kura uzrāda vislabāko laiku saņem visvairāk punktu. Pēdējā vieta saņem 1 punktu, attiecīgi katra nākamā komanda, kas uzstāda labāku laiku saņem par vienu punktu vairāk.

6.2.6. **Virves vilkšana:** Disciplīnā piedalās 5 cilvēki no kuriem vismaz 2 ir sievietes. Uzvaru gūst tā komanda, kas uzvarējusi divas reizes. Disciplīnā ir aizliegts vilkt apavus ar nagliņām izciļņiem (*buči*, golfa kurpes, skriešanas apavi ar metāla pumpiņām), kā arī kuru protektora dziļums pārsniedz 5 mm. Apavus pirms starta pārbaudīs tiesnesis, un tiesnesim ir tiesības likt pārvilkt, vai novilkt apavus.

## 7. Sacensību noteikumi

7.1. Tieši pirms Sporta spēļu sākuma notiek komandas kapteiņu sanāksme, kurā izlozē komandu iedalījumu apakšgrupās.

7.2. Augstāko vietu apakšgrupā nosaka pēc iegūto punktu skaita:

7.3. No katras apakšgrupas katrā disciplīnā tālāk tiek 1 vai 2 komandas (atkarībā no apakšgrupu skaita), kas ir savākušas lielāko punktu skaitu:

7.3.1. ja Sporta spēlēs izveidotas divas apakšgrupas, tad finālsacensībām kvalificējas 2 komandas;

7.3.2. ja Sporta spēlēs izveidots vairāk par 2 apakšgrupām, tad finālsacensībām kvalificējas 1 komanda.

7.4. Ja komandas apakšgrupā ir ieguvušas vienādu punktu skaitu, tad, lai noteiktu vietu sadalījumu, tiek ņemts vērā:

7.4.1. iegūto un zaudēto vārtu, grozu, setu, punktu u.c. skaits;

7.4.2. savstarpējais spēļu rezultāts.

- 7.5. Pēc grupu turnīra beigām tiek izlikti vai izlozēti pusfināla spēļu pretinieki atkarībā no finālsacensībām kvalificējušos komandu skaita:
- 7.5.1. ja 2, tad pusfinālā tiekas vienas apakšgrupas 1. vietas ieguvēja komanda ar otras apakšgrupas 2. vietas ieguvēju komandu;
  - 7.5.2. ja 1, tad pusfināla pretinieki tiek izlozēti.
- 7.6. Finālsacensību izspēles sistēma tiek veidota atkarībā no apakšgrupu skaita.
- 7.6.1. ja apakšgrupu skaits ir 2 vai 4, tad finālā par 3. vietu spēlē pusfinālu zaudētāji, bet par 1. vietu – pusfinālu uzvarētāji;
  - 7.6.2. ja apakšgrupu skaits ir 3, tad finālā piedalās apakšgrupu uzvarētāji, izspēlējot apli.
- 7.7. Punktu sadalījums pa vietām ir atkarīgs no komandu skaita, kas piedalās finālsacensībās:
- 7.8. Uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma punktu summa.
- 7.9. Ja kopvērtējumā komandas iegūst vienādu punktu skaitu, uzvar tā komanda, kurai secīgi iegūtas visvairāk 1. vietas, 2. vietas, 3. vietas utt. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad iegūto vietu daļa.

## **8. Strīdu izšķiršanas kārtība un piezīmju izteikšana**

Pēc mutisku pretenziju par spēļu rezultātiem izvirzīšanas strīdu izšķir galvenais tiesnesis.

## **9. Tiesāšana un tiesneši**

- 9.1. Sporta spēles tiesā ĶF SP kopsapulces izvirzīti tiesneši atbilstoši šim nolikumam un paredzētajiem sporta veidu disciplīnu noteikumiem.
- 9.2. Spēles tiesā pēc vispārīgi pieņemtajiem spēļu noteikumiem. Ja kāds atsevišķs noteikumu punkts ir atrunāts „Sporta veidu disciplīnās”, tad spēlē pēc šajā punktā atrunātā noteikuma.
- 9.3. Visus rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis.
- 9.4. Tiesnešu tiesības:
  - 9.4.1. tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas Dalībnieku attiecīgajā disciplīnā.
  - 9.4.2. tiesnesis drīkst diskvalificēt komandu attiecīgajā disciplīnā vai anulēt tās rezultātus, ja Dalībnieks ignorē tiesneša izteiktās piezīmes.

## **10. Dalībnieku atbildība**

- 10.1. Katrs Dalībnieks ir morāli un materiāli atbildīgs par nodarīto kaitējumu pasākuma norises vietai, aprīkojumam, Sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.
- 10.2. Komandu vai tās atsevišķus Dalībniekus var diskvalificēt par:
  - 10.2.1. Sporta spēļu nolikuma neievērošanu;
  - 10.2.2. Sporta spēļu tiesnešu vai Organizācijas komitejas norādījumu ignorēšanu;
  - 10.2.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu
- 10.3. Diskvalificēt komandu vai tās Dalībniekus drīkst Sporta spēļu Organizācijas komitejas priekšsēdētājs un galvenais tiesnesis.
- 10.4. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli, apliecinot to ar savu parakstu pieteikuma anketā.
- 10.5. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savām personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu pieteikuma anketā.

## **11. Komandas pienākumi**

- 11.1. Ierasties norādītajā Sporta spēļu norises vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, kopīgas formas, vienojošos vizuālos elementus, dziesmas, saukļus u. tml.
- 11.2. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesneša lēmumu.

## **12. Apbalvošana**

- 12.1. Apbalvošana notiek uzreiz pēc Sporta spēlēm.
- 12.2. Apbalvo komandas, kuras kopvērtējumā ieguvušas 1. – 3. vietu.
- 12.3. Katras sporta disciplīnas 1.vietas ieguvēji saņem diplomus un veicināšanas balvas.

## **13. Nolikuma grozīšanas kārtība**

Organizācijas komiteja ar ĶF SP priekšsēdētāja piekrišanu nepieciešamības gadījumā ir tiesīga grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.

Apstiprināts 06.04.2017.

LU ĶF SP priekšsēdētājs: \_\_\_\_\_ /O.Valtenbergs/