

## **Latvijas Universitātes pasākuma**

### **“Eksakto zinātņu diena”**

#### **NOLIKUMS**

##### **I. Vispārīgie noteikumi**

1. Pasākumu “Eksakto zinātņu diena” (turpmāk – pasākums) rīko Latvijas Universitātes (turpmāk – LU) Ķīmijas fakultātes, Bioloģijas fakultātes, Fizikas, matemātikas un optometrijas fakultātes un Ģeogrāfijas un Zemes zinātņu fakultātes (turpmāk – organizatoru fakultātes) studenti.
2. Pasākuma norises laiks ir no trešās marta nedēļas līdz ceturtajai aprīļa nedēļai. Norises gaitā notiek divas neklātienes kārtas un klātienes kārtā jeb fināls.
3. Fināls norisinās LU Dabaszinātņu akadēmiskā centra (turpmāk – DAC) un Zinātņu mājā Torņkalnā/
4. Pasākumā kā dalībnieki piedalās Latvijas valsts vispārīzglītojošo skolu (10.-12. klases), profesionālo vidusskolu un tehnikumu skolēni, kas mācās vidusskolas klasēs.
5. Pasākuma organizatori nepieciešamības gadījumā patur tiesības mainīt pasākuma nolikumu, bez iepriekšējas izziņošanas.

##### **II. Mērķi un mērķauditorija**

6. Mērķi – iepazīstināt vidusskolēnus ar eksaktajām zinātnēm, popularizēt eksaktās zinātnes vidusskolēnu vidū, iepazīstināt topošos studentus un interesentus ar LU fakultāšu ēkām, studējošajiem un studiju iespējām fakultātēs.
7. Apakšmērķis – informatīvi izklaidēt potenciālos studentus un parādīt, ka, studējot eksaktās zinātnes, ir iespējams arī aktīvi pavadīt laiku, izklaidēties.
8. Noteiktā mērķauditorija – vidusskolu skolēni, kas interesējas par eksaktajām zinātnēm un apsver iespēju pēc vidējās izglītības iegūšanas studēt kādā no LU eksakto zinātņu fakultātēm.

##### **III. Pieteikšanās un neklātienes kārtas**

9. Pieteikšanās pirmā kārtā izsludināta marta beigās.
10. Pieteikšanās pasākumam notiek elektroniski, aizpildot pieteikuma anketu, kas atrodama katras organizatoru fakultātes Studentu pašpārvaldes mājaslapā, kā arī informatīvajā nolikumā. Anketa atrodama <https://forms.gle/cj8Y2UYzG2b5ACFh7>.
11. Pieteikšanās notiek visai komandai kopā, pieteikuma anketā norādot komandas kapteini un četrus komandas biedrus. Komandas kapteinis anketā norāda savu e-pastu, uz kuru turpmāk tiek izsūtīta informācija par pasākumu.

12. Reizē ar pieteikuma anketas iesniegšanu komandai jāatbild arī uz anketā dotajiem zināšanu pārbaudes jautājumiem par katru no organizatoru fakultātēm. Šie jautājumi veido pirmo neklātienes kārtu.
13. Otrā konkursa neklātienes kārtā ilgst līdz trešajai aprīļa nedēļai un izpaužas kā radošs mājasdarbs par organizatoru izvēlētu tēmu.
14. Otrajā konkursa neklātienes kārtā piedalās komandas, kas 1. kārtā ieguva vismaz 50% no maksimālā punktu skaita.
15. Otrās konkursa kārtas maksimālais komandu skaits – 30.
16. Ja komandām ir vienāds punktu skaits, tiek ņemts vērā pirmās kārtas iesniegto atbilžu laiks.
17. Neklātienes kārtu rezultātus vērtē pasākuma organizatoru veidota žūrija.
18. Finālā jeb klātienes kārtā vienādu rezultātu gadījumā tiek ņemti vērā neklātienes kārtā iegūtie rezultāti.
19. Finālā piedalās 15 komandas, kas guvušas labākos rezultātus neklātienes kārtās. Fināla dalībnieki tiek paziņoti 22.aprīlī, sazinoties ar tiem pa e-pastu.

#### **IV. Fināla norise**

20. Fināls notiek ceturtajā aprīļa nedēļā.
21. Dalībnieku pulcēšanās un reģistrācija notiek no plkst. 11:00, 27.04.2019 DAC Torņakalnā, Jelgavas ielā 1, Rīgā.
22. Ja tas nepieciešams, komandai var tikt piešķirts pavadoņs, kas ir students kādā no organizatoru fakultātēm. Pavadoņa uzdevums ir palīdzēt komandai pārvietoties starp pasākuma norises fakultātēm.
23. Komandai drīkst doties līdz ar skolotājs vai cita pavadošā persona, taču tā netiek ielaista kopa ar komandām uzdevumu telpās.
24. Katrai komandai pēc to reģistrēšanas tiek piešķirta komandas pase, kurā tiek norādīti visu komandas dalībnieku vārdi un uzvārdi, kā arī komandas nosaukums.
25. Fināla laikā komandas pārvietojas trasē starp uzdevuma norises vietām DAC un Zinātņu māju Torņakalnā.
26. Visas komandas trasē tiek laistas vienlaicīgi no DAC Torņakalnā.
27. Komandas veic individuālu maršrutu, ko veido 5 kontrolpunkti, kuros tiek pildīti uzdevumi.
28. Maršruta veikšanas laikā aizliegts izmantot sabiedrisko transportu, taksometra pakalpojumus, personīgo transportu, jebkādus citus pārvietošanās līdzekļus. Maršruts ir jāveic, ejot kājām.

## V. Kontrolpunktu uzdevumi

29. Katra organizatoru fakultāte sagatavo 1 līdz 3 ar tajā apgūstamajām tēmām saistītus uzdevumus, kas jāizpilda komandām. Katras fakultātes veidotie uzdevumi atrodas atsevišķā kontrolpunktā. Laiks uzdevumu izpildei katrā fakultātē ir ierobežots, maksimāli 30 minūtes.
30. Katras fakultātes uzdevumos maksimālais iegūto punktu kopskaits ir 30.
31. Uzdevumu izpildē jāiesaistās visiem komandas biedriem. To izpildē nedrīkst iesaistīties pavadoņi, skolotāji vai citas personas. Lai to novērstu, pirms uzdevuma izpildes komandas sastāvs var tikt salīdzināts ar pasē ierakstīto informāciju.
32. Uzdevumi var būt saistīti ar mērenām sportiskām aktivitātēm, tādēļ nepieciešams ērts apģērbs un piemēroti apavi.
33. Ja maršruta veikšanas laikā kāds komandas biedrs pamet savu komandu, tai tiek atņemti punkti par uzdevumu izpildi.
34. Maksimālā iegūstamo punktu summa visos uzdevumos kopā ir 150. Par katru uzdevumu iegūto punktu skaits atbilst uzdevuma izpildes precizitātei.
35. Katrā kontrolpunktā tiek fiksēts arī komandas ierašanās un uzdevuma izpildes laiks.
36. Kontrolpunktu atstājot, komandas pasē tiek fiksēti uzdevuma veikšanas laikā iegūtie punkti.
37. Kontrolpunktu uzraugi komandas pasē var veikt arī cita veida ierakstus, kas saistīti ar uzdevuma veikšanu vai komandu kopumā.
38. Komandām var tikt piešķirti arī uzdevumi, kas veicami, pārvietojoties trasē ārpus kontrolpunktiem. Šo uzdevumu izpildes rezultāti neietekmē rezultātus, kas gūti kontrolpunktu uzdevumos.

## VI. Rezultāti un uzvarētāja noteikšana

39. Komandas rezultātu nosaka, saskaitot visus komandas iegūtos punktus kontrolpunktos. Komandas tiek sarindotas pēc iegūto punktu skaita, attiecīgi no lielākā uz mazāko.
40. Uzvar komanda, kas ieguvusi lielāko punktu skaitu.
41. Ja vairākas komandas ieguvušas vienādu punktu skaitu, uzvarētāju nosaka pēc neklātienas kārtu rezultātiem.
42. Organizatori var lemt arī par citu balvu, piemēram, fakultāšu simpātiju balvu, piešķiršanu.
43. Visu komandu rezultāti pēc pasākuma tiek nosūtīti dalībniekiem uz norādīto e-pastu.
44. Pēc pasākuma beigām rezultātus nav iespējams apstrīdēt.